

gde je  $m$  koeficijent slabljenja, o kome je bilo reči u tački 1.7.

*Veštačko vreme reverberacije* se koristi pri obradi već načinjenog snimka. Pošto se, kao što je već napomenuto, muzika snima u studijima koji imaju nešto manje vreme reverberacije, to je potrebno povećati vreme reverberacije i time ostvariti punoču zvuka.

Postoje analogni i digitalni reverberatori u čiji se rad nećemo upuštati, samo ćemo reći da je dodavanje reverberacije veštačkim putem uobičajeni postupak ukoliko je potrebno izvršiti korekciju već ostvarenog snimka.

## 1.5 Intenzitet zvuka u prostoriji

U prostoriji se zvučno polje formira na dosta složen način. U svakoj tački dolazi do sabiranja direktnog talasa sa svim reflektovanim talasima. Ukoliko u prostoriji zrači izvor zvuka konstantne snage doći će do stacionarnog stanja i tada je prosečni intenzitet zvuka jednak:

$$J = \frac{4 \cdot P_a}{A}, [J] = W/m^2. \quad (2.10)$$

Ovaj obrazac važi za sve tačke u prostoriji. Ako se umesto apsorpcije ( $A$ ) u gornji izraz unese poznata relacija iz Sabinovog obrasca, dobija se:

$$\begin{aligned} J &= \frac{4 \cdot P_a \cdot T}{0,16 \cdot V} \\ &\text{ili} \\ &J = \frac{25 \cdot P_a \cdot T}{V}, [J] = W/m^2. \end{aligned} \quad (2.11)$$

Izraz za intenzitet zvuka u prostoriji u kome figuriraju vreme reverberacije i zapremina je pogodan, jer se sve veličine mogu jednostavno ili proračunati ili izmeriti.

Korisno je navesti i relaciju pomoću koje se može direktno izračunati zvučni pritisak u prostoriji u stacionarnom stanju. Pošto je  $J = p^2 / \rho c$ , onda je:

$$p = 2 \sqrt{\frac{\rho \cdot c \cdot P_a}{A}}, [p] = Pa, \quad (2.12)$$

gde su:  $\rho$  - gustina vazduha,  $c$  - brzina zvuka.

Odnos direktnog i reflektovanog zvuka se u prostoriji menja pri udaljavanju od zvučnog izvora. U zoni blizu izvora zvuka direktni zvuk dominira, dok na mestima više udaljenim od izvora reflektovani zvuk postaje dominantan. Za praksi je interesantno, a i potrebno znati na kom rastojanju od zvučnog izvora u prostoriji direktni i reflektovani zvuk postaju isti. Ovaj podatak igra važnu ulogu pri snimanju zvuka, jer se zavisno od toga koliko iznosi ovo rastojanje ( $r_{\text{granično}}$  ili samo  $r_g$ ) postavljaju i mikrofoni u sali.

Ako izjednačimo izraze za intenzitet direktnog talasa i za intenzitet u stacionarnom stanju dobijamo:

$$r_g = \sqrt{\frac{A}{50}}, [r] = m. \quad (2.13)$$

Dobijena vrednost je u stvari poluprečnik zamišljenog kruga oko zvučnog izvora u kome dominira direktni zvuk.

## 1.6 Apsorberi zvuka

Da bi se u prostoriji ostvarili odgovarajući akustički uslovi potrebno je obradi zidova, tavanice i poda posvetiti dužnu pažnju. Unutrašnjom obradom prostorija bave se enterijeristi (arhitekte) koji imaju svoju viziju o tome kako treba da izgleda prostorija, što je u dosta slučajeva u suprotnosti sa objektivnim akustičkim kriterijumima. U praksi se najčešće posle dužih konsultacija između enterijerista i akustičara dođe do kompromisa koji zadovoljava u akustičkom pogledu, bar ono što je osnovno.